



Nadácia Volkswagen Slovakia

I. PREDMET ZMLUVY

Zmluvné strany sa dnešným dňom dohodli na poskytnutí grantu v hodnote **2.000,- €** (dvetisíc Eur) na projekt – **Nový pohľad na labák**. Grant poskytuje Poskytovateľ Prijemcovi výlučne na realizáciu uvedeného projektu.

II. TRVANIE ZMLUVY

Zmluva sa uzatvára na dobu určitú na obdobie od **11.2011** do **06.2012**. Počas tejto doby je Prijemca oprávnený čerpať finančné prostriedky, ktoré mu budú poskytnuté na základe tejto zmluvy, avšak len pri splnení ďalej uvedených podmienok.

III. VÝŠKA GRANTU A ROZPOČET

Grant je Prijemcovi poskytnutý v dvoch splátkach vo výške:

prvá splátka **1000,- €**
druhá splátka **1000,- €**

a je účelovo viazaný na krytie nákladov špecifikovaných v podrobnom rozpočte. Prvá splátka grantu bude Prijemcovi vyplatená do 14 pracovných dní odo dňa podpísania zmluvy oboma zmluvnými stranami. Druhá splátka grantu bude Prijemcovi vyplatená do 30 dní od ukončenia projektu za podmienky splnenia všetkých podmienok udelenia grantu stanovených touto zmluvou (čl. IV. a čl. V.), najmä podávania podrobných obsahových a finančných správ o projekte (**Príloha B**) a ich schválenia Poskytovateľom.

IV. TERMÍNY PRE PREDLOŽENIE SPRÁV

Prijemca grantu sa zaväzuje predložiť Poskytovateľovi:

- Požiadavku na podporenie Projektu (**Príloha A**)
- Správu o priebehu projektu a čerpaní finančných prostriedkov
- Dokumentáciu o komunikácii priebehu projektu v médiách (**obe v Prílohe B**)

Podklady musia byť vypracované podľa pokynov uvedených v **Prílohe C** Zmluvy.

V. VŠEOBECNÉ PODMIENKY

Základom zmluvy sú Grantové pravidlá Nadácie Volkswagen Slovakia (**Príloha D**)

Mimo tam uvedených pravidiel platí:

1. Prijemca grantu sa zaväzuje použiť poskytnuté prostriedky len na položky dohodnuté v zmluve.
2. Prijemca grantu môže uskutočniť presun grantových prostriedkov medzi jednotlivými rozpočtovými položkami do výšky 10% bez predbežného súhlasu Poskytovateľa, zaväzuje sa však dodatočne o tom informovať Poskytovateľa (v priebežnej alebo záverečnej správe).